



Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

3D Designer

Обо мне

В 2024 году закончил обучение в Техническом университете Молдовы (UTM) по специальности «Индустриальный дизайн». На протяжении трех с 2021 года, для создания и моделирования дизайн концептов использую программы: Solid Works, Blender, Maya. Для визуализации концептов использую Lumion, Keyshot. Запекание текстур произвожу в программе: Marmoset toolbag. Текстурирование дизайн концептов производится в программах: Substance painter, Photoshop.

Желаемые отрасли

- Инженерия
- Дизайн / Веб-дизайн / Графика

Образование: Высшее

Universitatea Tehnica A Moldovei

Год окончания: 2024

Факультет: Facultatea de design

Специальность: Design industrial

- 👤 22 года
- ♂ Мужской
- 📍 Кишинев
- 💰 8000 MDL

in

Пожелания

- Гибкий график
- Частичная занятость
- На территории работодателя

Языки

- Румынский · Разговорный
- Русский · Родной
- Английский · Средний

Навыки

- Знание программ для 3d моделирования : Blender, Solid Works, Maya.
- Для рендера концептов использую: Lumion, Keyshot.
- Текстурирование дизайн концептов производится в программах: Substance painter, Photoshop